

11-12-13 AĞUSTOS 2022
ANKARA

ULUSAL ZÜMRE TOPLANTISI 2022

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ EĞİTİMCİLERİ DERNEĞİ



BTE



Riders



Canva

11 AĞUSTOS PERŞEMBE

ETKİNLİK PROGRAMI

09:00-10:00

KAYIT

10:00-10:30

AÇILIŞ

Ulusal Zümre Toplantıları ve Sivil Toplum

10:30-11:00

RIDERS ÖĞRETMENLER ARASI ROBOT TURNUVASI

Kodlama editörü ve simülasyon ortamıyla Riders Eğitim Platformu ve Öğretmenler Arası Robot Turnuvası Bilgilendirme

11:00-11:15

ARA

11:15-12:00

DİJİTAL OYUNLAR VE EĞİTİM

Espor Eğitimi Yasin Nuri Çakır / TESFED
Dijital Oyun Geliştirme

13.00-14:45

GÜNDEMİN TARTIŞILMASI

Ülkemizdeki BT Eğitimleri

14:45-15:00

ARA

15.00-16:00

GÜNDEMİN TARTIŞILMASI

Dijital Yeterlilikler
Eğitimde Teknoloji Kullanımı

16.00-16:30

PARDUS VE ÖZGÜR YAZILIMLAR

Şenol Aldıbaş / TÜBİTAK

16:30-18.00

GÜNDEMİN SUNUMU

**İL TEMSİLCİLERİ/KOORDİNATÖRLERİ
TOPLANTISI VE STRATEJİK PLANLAMA**



BTE



Riders



Canva

12 AĞUSTOS CUMA

ETKİNLİK PROGRAMI

09:00 - 09:30 BTE DERNEĞİ GENEL MERKEZDE TOPLANMA

09:30-10:30 ANITKABİR TÖRENİ

10:30-11:30 ANITKABİR MÜZESİ

12:00-12:45 ÖĞLE YEMEĞİ (OSTİM TEKNİK ÜNİVERSİTESİ)

12:45-15:00 PARALEL OTURUMLAR

I. GRUP

YAPAY ZEKA ATÖLYESİ

Blok tabanlı kodlama araçlarıyla öğrencilere yapay zeka farkındalık eğitimlerinde kullanılabilecek örnekler yapılacaktır.

II. GRUP

OYUN ATÖLYESİ

Bilgisayarlar, konsollar ve mobil cihazlar için oyunları ve simülasyonları geliştirmekte kullanılan Unity ile temel bazı uygulamalar geliştirilecektir.

III. GRUP

SEÇMELİ ATÖLYE

Talep olması durumunda App inventor ile mobil uygulama geliştirme, Microbit ile kodlama, Arduino örnekleri yapılacaktır

15:00-15:15 ARA

15:30-18:00 PARALEL OTURUMLAR

II. GRUP

EĞİTİMDE METAVERSE LMS UZAKTAN EĞİTİM

Eğitimde metaverse, lms sistemler ve uzaktan eğitim platformları hakkında bilgilendirme yapılacaktır.

I. GRUP

YAPAY ZEKA ATÖLYESİ

Blok tabanlı kodlama araçlarıyla öğrencilere yapay zeka farkındalık eğitimlerinde kullanılabilecek örnekler yapılacaktır.

III. GRUP

SEÇMELİ ATÖLYE

Talep olması durumunda App inventor ile mobil uygulama geliştirme, Microbit ile kodlama, Arduino örnekleri yapılacaktır

20:00-23.00

AKŞAM YEMEĞİ PROGRAMI



BTE



Riders



Canva

13 AĞUSTOS CUMARTESİ

ETKİNLİK PROGRAMI

09:30 - 10:00 ÖĞRENCİ EKOSİSTEMİNİN OLUŞTURULMASI

10:00-12:00 PARALEL OTURUMLAR

I. GRUP

YZ VE GÖRÜNTÜ İŞLEME

Atölye kapsamında Keras ve Tensorflow ile yapay sinir ağı oluşturularak model eğitimi yapılacak, eğitilen model kaydedilerek Opencv ile gerçek zamanlı olarak kullanılacaktır.

II. GRUP

3D TEKNOLOJİLERİ

3D teknolojileri ile ilgili yeni gelişmeler, 3d tasarım ilkeleri, ücretsiz programlar, 3d yazıcılar, 3d yazıcı malzemeleri, 3d yazıcı kullanımı anlatılacaktır.

III. GRUP

SEÇMELİ ATÖLYE

Lego ile temel seviye robot inşası, dokunma, renk, mesafe ve gyro(açı) sensorleriyle projeler ve robot sürüş uygulamaları yapılacaktır. Yarışmalarda kullanmak için tasarım ve kodlama tekniklerinden bahsedilecektir.

12:00-13:00 ÖĞLE YEMEĞİ

13:00-15:00 PARALEL OTURUMLAR

I. GRUP

3D TEKNOLOJİLERİ

3D teknolojileri ile ilgili yeni gelişmeler, 3d tasarım ilkeleri, ücretsiz programlar, 3d yazıcılar, 3d yazıcı malzemeleri, 3d yazıcı kullanımı anlatılacaktır.

II. GRUP

ROBOTİK KODLAMA

Deneyap kart kullanılacak olan bu atölyede kodlama platformu, deneyap blok kullanımı, gösterilerek, kamera modülünün kullanımı ve nesnelerin interneti ile ilgili projeler yaptırılacaktır.

III. GRUP

AKADEMİ OTURUMU

Lisansüstü düzeyde BT eğitimi ve eğitimde teknoloji kullanımı konularında çalışan katılımcılar ile gerçekleştirilecektir.

15:00-15:15

ARA

15.15- 15:45

ULUSAL VE ULUSLAR ARASI YARIŞMALAR

15.45- 17:00

**GÜVENLİ İNTERNET
KAPANIŞ**



BTE



Riders



Canva

14 AĞUSTOS PAZAR

GEZİ PROGRAMI

9:30

ANKARA KALESİ

Anadolu Medeniyetleri Müzesi
Hacı Bayram Veli Camii
Augustus Tapınağı

12:00

ULUCANLAR

Ulucanlar Cezaevi Müzesi

13.00

HAMAMÖNÜ

Öğle Yemeği
Mehmet Akif Ersoy'un Evi

14.30

ULUS

Ankara Devlet Resim ve Heykel Müzesi
Etnografya Müzesi
Kahve arası

16:00

ESKİ MECLİS

Kurtuluş Savaşı Müzesi (I.TBMM)
Cumhuriyet Müzesi (II.TBMM)
Ulus Heykel



BTE



Riders



Canva

11-12-13-14 AĞUSTOS 2022

PROGRAM ÖZETİ

- DİJİTAL OYUNLAR VE EĞİTİM
- RIDERS ÖĞRETMENLER ARASI ROBOT TURNUVASI
- ÜLKEMİZDEKİ BT EĞİTİMLERİNİN TARTIŞILMASI
- DİJİTAL YETERLİLİKLERİN TARTIŞILMASI
- EĞİTİMDE METAVERSE UZAKTAN EĞİTİM VE LMS SİSTEMLERİ
- EĞİTİMDE TEKNOLOJİ KULLANIMININ DEĞERLENDİRİLMESİ
- STRATEJİK PLANLAMA OTURUMU
- İL KOORDİNATÖRLERİ/TEMSİLCİLERİ TOPLANTISI
- ANITKABİR TÖRENİ
- YAPAY ZEKA ATÖLYESİ (BLOK TABANLI)
- 3D TEKNOLOJİLER ATÖLYESİ
- UNITY OYUN GELİŞTİRME ATÖLYESİ
- PARDUS VE ÖZGÜR YAZILIMLAR
- ÖĞRENCİ EKOSİSTEMİ
- YAPAY ZEKA VE GÖRÜNTÜ İŞLEME ATÖLYESİ
- AKADEMİ OTURUMU
- ROBOTİK ATÖLYESİ (DENEYAP - DENEYAP KART)
- SEÇMELİ ATÖLYELER (MICROBIT/ARDUINO/LEGO)
- ULUSAL VE ULUSLARARASI YARIŞMALAR
- ANKARA GEZİSİ



BTE



Riders



Canva